

<p>Análisis de videojuegos (Tema 1)</p> <p>Nombre y apellidos:</p> <p>Curso:</p>	
<p>De los diferentes juegos que aparecen en el tema ¿Cuántos juegos tienen algún tipo de sonido?</p>	
<p>¿En qué juegos el sonido solo se limita a simples pitidos o efectos sonoros? Cita los nombres.</p>	
<p>Teniendo en cuenta la pregunta anterior, en general ¿cuál es la temática que predomina en estos juegos?</p>	
<p>¿cuántos tienen una banda sonora con una melodía identificable?</p>	
<p>¿En los juegos en los que podemos identificar una melodía la música guarda relación con lo que pasa en el juego o simplemente está de fondo para acompañarnos mientras jugamos? Justifica tu respuesta y añade ejemplos de algunos de los juegos del tema</p>	